

# Graham Middle School 6to Grado Catálogo de Clases Electivas 2019-2020

*Todas las clases electivas están sujetas a la inscripción, demanda, y fondos*

## **Optativas de enriquecimiento académico (selecciona dos)**

### LA PROGRAMACIÓN A TRAVÉS DE LAS MATEMÁTICAS

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6, 7, 8

La programación a través de las matemáticas es un curso optativo introductorio diseñado para introducir la programación junto al contenido de las matemáticas e ilustrar cómo la programación y las matemáticas pueden apoyarse una a la otra y los numerosos beneficios que cada uno pueden brindarse entre sí. El curso está diseñado de forma que los alumnos pueden programar atractivos programas centrados en las matemáticas sin conocimiento previo alguno de programación, aprender lo básico de la programación mientras ellos progresan en el curso.

### ESCRITURA CREATIVA

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6, 7, 8

La Escritura Creativa es divertida, terrorífica, estimulante, exasperante, una explosión con emociones de todo tipo y, sobre todo, una clase. Tratar de describirla es como descubrir el cielo, con demasiado y muy poco por decir. ¡Escribe cualquier cosa a la que te lleve tu mente! ¡Escribe sobre dragones, unicornios, hámsters malvados, fruta que habla, automóviles voladores o todo lo anterior! En esta clase con estilo de taller escribiremos, compartiremos, editaremos y discutiremos muchas formas creativas de escribir, incluyendo poemas, historias cortas, representaciones y ensayos personales.

### RUEDA OPTATIVA 1 – LA CIENCIA A TRAVÉS DE UNLENTE DIFERENTE

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6, 7, 8

- Física aplicada: Los alumnos trabajan en grupos para cumplir retos basados en diferentes conceptos de física. Ven a aprender cómo construir puentes, montañas rusas, aviones de papel y una máquina de Rube Goldberg
- Biomas a través del arte: Los alumnos usan ilustración científica para aprender sobre y crear representaciones visuales de los biomas de la Tierra. Algunos biomas que investigaremos son el marino, la selva y el desierto.
- Pensamiento de diseño: Basado en el método de pensamiento de diseño de Stanford D.School, los alumnos crearán soluciones tanto para problemas globales como locales. Los alumnos aprenderán cómo empatizar con sus semejantes, idear diseños, desarrollar y probar prototipos, y comunicar resultados. Los proyectos pueden incluir, pero no están limitados a, la construcción de escuelas “a prueba de terremotos”, estufas solares, dispositivos de recolección de agua y creación de soluciones innovadoras para la comunidad de Graham.

### RUEDA DE HUMANIDADES

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6, 7, 8

A lo largo del año, los alumnos practicarán una variedad de habilidades del siglo XXI a través del lente de la escritura creativa, la mitología y el debate. Entre las habilidades se incluyen, pero no están limitadas a, la creatividad, la colaboración, el pensamiento crítico, la resolución de problemas, la escucha, el habla y habilidades sociales.

### PERIODISMO

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6, 7, 8

Este curso enseña a los alumnos cómo diseñar el anuario escolar creado de manera digital de Graham. Los alumnos aprenden sobre diseño de página, un poco de fotografía, redacción de pies de foto y gestión de proyecto. Los alumnos también aprenden cómo diseñar y escribir una revista escolar.

### ESPAÑOL I-6: INTRODUCCIÓN AL ESPAÑOL

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6

Los alumnos aprenderán vocabulario en una variedad de temas y podrán leer, escribir y hablar en tiempo presente. No se requieren habilidades previas de español (el 50 % de la enseñanza es en español).

## ESPAÑOL AVANZADO

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6,7,8

Este curso está diseñado para ayudar a los alumnos para practicar y mejorar la instrucción del español (Las personas que hablan español con fluidez y los alumnos que ingresan del programa de inmersión dual en Mistral School son candidatos para esta clase).

## **Optativas (selecciona dos optativas y tres alternativas)**

### ARTE 6

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6

Esta clase ofrecerá una variedad de experiencias creando un arte visual. Los alumnos perfeccionarán y extenderán sus habilidades para el dibujo, la pintura y la escultura con un énfasis en la expresión personal, desarrollo temático y una introducción al uso del color. Los elementos y principios del diseño se usarán en arte de 2da y 3ra dimensión. Esta clase también brindará una enseñanza a nivel principiante en cerámica hecha a mano. Los alumnos usarán una variedad de medios: grafito, carbón, tinta, papel, pintura, arcilla, etc.

### ARTE

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6,7,8

Esta clase de exploración recibe a los alumnos para que descubran sus capacidades, talentos e intereses particulares en el arte visual. Los alumnos tendrán oportunidades para aprender habilidades y técnicas básicas para crear proyectos de arte que reflejen los elementos y principios del arte. Entre los proyectos de arte se incluyen el dibujo, la pintura, la teoría de color, retratos, diseños abstractos, construcción en dos y tres dimensiones, y trabajo con arcilla.

### BANDA – BANDA PRINCIPIANTE

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6, 7, 8

Este curso es para cualquier estudiante de 6to grado que tenga experiencia en tocar un instrumento. También está disponible para estudiantes de cualquier grado sin experiencia, dependiendo de una consulta con el maestro. No se requiere audición.

### CÁMARA DE CUERDAS

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6, 7, 8

Clase de **música avanzada selecta** para los alumnos de orquesta del más alto nivel. Esta clase se recomienda a los alumnos que estudian con un profesor privado o que tienen cuatro o más años de experiencia. **La ubicación depende de las audiciones.**

### GUIARRA PARA PRINCIPIANTES

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6, 7, 8

Una clase para alumnos que no han tenido experiencia con la guitarra. Los alumnos aprenderán a leer, escribir, componer e interpretar melodías y armonías de música, además de aprender la postura apropiada para tocar guitarra y la técnica para interpretar varios géneros musicales.

### GUIARRA AVANZADA

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6, 7, 8

Clase de **música avanzada selecta** para alumnos avanzados de guitarra que ya han tenido uno o más años de experiencia tocando la guitarra. Entre las habilidades que son prerrequisitos se incluyen habilidades básicas de conjunto para interpretar melodías diferentes, armonías y partes juntas y la capacidad de leer música. **La ubicación depende de las audiciones.**

### CORO DE SOL INTERMEDIO

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6, 7, 8

(Número ilimitado de cantantes de los grados 6to, 7mo y 8vo) **Música avanzada selecta** Este curso está diseñado para cantantes que están listos para más de un reto en coro. El coro consiste tanto de chicos como chicas y se les enseñará una lectura musical de nivel intermedio y habilidades acústicas. Será necesario que los alumnos que quieran ser parte de este grupo sean evaluados para su preparación. El repertorio se toma de todos los estilos y géneros. De 4 a 6 presentaciones por año.

## TEATRO MUSICAL

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6, 7, 8

Esta optativa de años explorará todas las eras del género del teatro musical. También se explorarán la pantomima, la improvisación y la construcción de escena. Los alumnos elegirán una canción para trabajar sobre cada era y serán entrenados con las mejores prácticas. Cuatro veces al año, estas canciones se interpretarán en una exposición. Al final del año, los alumnos tendrán un portafolio de material de audición para usarse al audicionar en espectáculos locales. También presentaremos un musical largo.

## ORQUESTA – PRINCIPIANTES (Orquesta I)

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6, 7, 8

Una clase de nivel de introducción para alumnos que tengan conocimientos previos limitados sobre lectura musical y/o experiencia nula tocando un instrumento de cuerdas (violín, viola, cello o contrabajo).

## ORQUESTA – INTERMEDIO (Orquesta II)

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6, 7, 8

*Una clase principalmente para alumnos de orquestas para que continúen desarrollando sus habilidades de lectura, ejecución y composición música, y su técnica para ejecutar. La clase está diseñada para alumnos que han tenido un año de experiencia tocando un instrumento de cuerdas durante primaria, en 5to grado.*

## BASE DE CORO DE SOL Y TENOR

Eligible Grade Level(s): 6, 7, 8

Este curso está diseñado específicamente para quienes les guste cantar y/o quieran aprender a cantar. El plan se centra en la respiración, producción de tono y el equilibrio y coordinación de la voz joven. Se centra en lectura musical para principiantes y en habilidades acústicas. Los alumnos que estén en todas las etapas de maduración de voz y experiencia están invitados a unirse. Los cantantes son divididos en dos clases con el fin de dar la mejor atención a la voz en desarrollo. Por lo general, los coros de Graham abarcan una gran variedad de cantantes jóvenes que se reúnen para expresarse de forma musical, explorar un repertorio nuevo y actuar con nuevos amigos. Hay de 4 a 6 presentaciones por año.

## RUEDA DE HABILIDADES PARA ESCUELA MEDIA

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6

- Habilidades de estudio: Los alumnos aprenderán sobre organización, gestión del tiempo y técnicas de estudio.
- Habilidades tecnológicas: Los alumnos de hoy deben ser capaces de usar efectivamente la tecnología para investigar, organizar, crear y evaluar información Este curso brinda un base de las habilidades y conceptos que definen la alfabetización informática en el siglo XXI. Desde los conceptos básicos de teclear hasta técnicas de investigación en Internet, creación de documentos y ciudadanía digital, los alumnos practican habilidades esenciales a través de proyectos prácticos.
- Bienestar: El curso brindará conocimiento y práctica de comportamientos de mejora de salud a través de una examinación de salud nutricional, social y emocional, toma de decisiones, seguridad y más.

## Rueda STEAM 1

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6

Esta rueda permite que los alumnos experimenten una variedad de optativas STEAM cada trimestre.

- Introducción al Fotoperiodismo y el diseño: los alumnos aprenderán las bases de la fotografía digital y el diseño de publicaciones. Los alumnos crearán y harán aportaciones a una zine/un boletín en línea.
- STEM 6/ Introducción al Pensamiento de diseño e Ingeniería: Esta clase es una introducción al pensamiento de diseño e ingeniería. Los alumnos aprenderán los procesos de diseño, lo que hacen los ingenieros, los circuitos básicos, elaborar prototipos, impresión en 3D y mejora del producto.
- Introducción a eventos actuales a través de GMSTV: Los alumnos aprenderán los conceptos básicos de la videografía digital y la filmación. Los alumnos crearán y harán aportaciones a una zine/un boletín en línea y sobre GMSTV.

## RUEDA STEAM 2

Grado(s) académico(s) idóneo(s): 6

Esta rueda permite que los alumnos experimenten una variedad de optativas STEAM cada trimestre.

- STEM 6/ Introducción al Pensamiento de diseño e Ingeniería: Esta clase es una introducción al pensamiento de diseño e ingeniería. Los alumnos aprenderán los procesos de diseño, lo que hacen los ingenieros, los circuitos básicos, elaborar prototipos, impresión en 3D y mejora del producto.

- Introducción al liderazgo: los alumnos desarrollan habilidades grupales individuales y en grupo para que tengan un impacto en sus vidas y en sus comunidades. Los alumnos explorarán la toma de decisiones, establecimiento de objetivos, la comunicación efectiva, liderazgo de servicio, organización y habilidades de gestión de tiempo.
- Introducción al Fotoperiodismo y el diseño: los alumnos aprenderán las bases de la fotografía digital y el diseño de publicaciones. Los alumnos crearán y harán aportaciones a una zine/un boletín en línea.